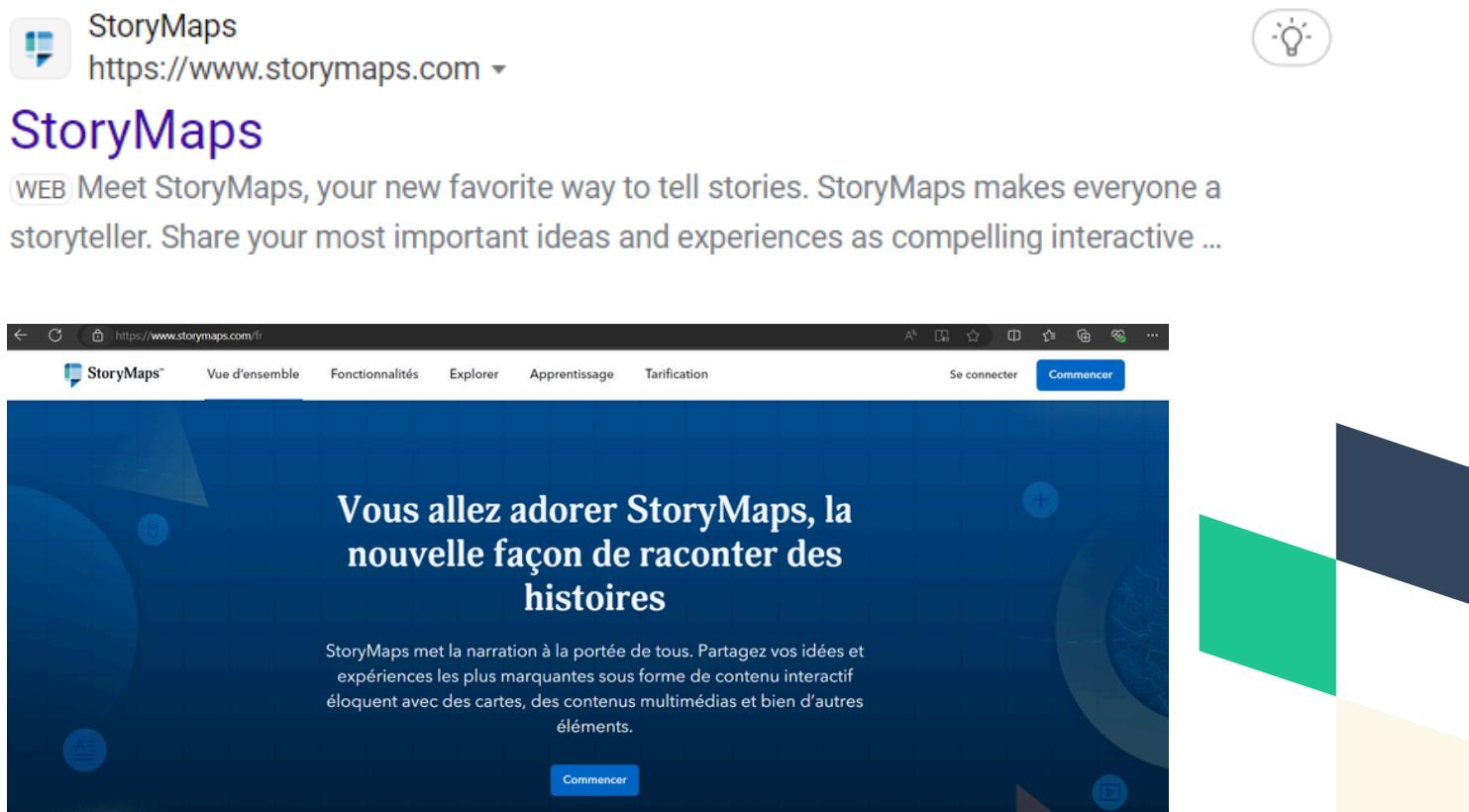


StoryMaps

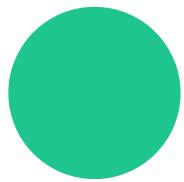
Tout d'abord, allez dans la barre de recherche de votre navigateur (Google) et entrez la recherche suivante : StoryMaps.com
Par la suite, cherchez le bon site qui est représenté ainsi :



The screenshot shows the StoryMaps website homepage. At the top, there is a search bar with the URL <https://www.storymaps.com>. Below the search bar, there is a navigation menu with links to 'Vue d'ensemble', 'Fonctionnalités', 'Explorer', 'Apprentissage', 'Tarification', 'Se connecter', and a 'Commencer' button. The main content area features a dark blue background with a grid pattern. In the center, the text 'Vous allez adorer StoryMaps, la nouvelle façon de raconter des histoires' is displayed in white. Below this text, there is a description of what StoryMaps is and a 'Commencer' button. The right side of the page has a decorative graphic of overlapping colored squares (green, white, and blue).

Pour vous connecter, cliquez en haut à droite sur "Se connecter"





En arrivant sur cette page, choisissez "Continuer avec Google" :

S'inscrire ou se connecter

 Continuer avec Apple

 Continuer avec Facebook

 Continuer avec Google



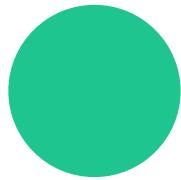
Ou

Continuer avec une adresse e-mail

Saisir votre adresse e-mail

Suivant

- Entrez votre adresse mail et cliquez sur "Suivant".
- Par la suite indiquez votre mot de passe et cliquez sur "Suivant".
- Si tout se passe bien vous êtes connecté.



Création d'un projet

Pour la création d'un projet il suffit de cliquer sur "Créer" en haut à droite de la page



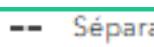
Pour ajouter un élément cliquez sur le bouton bleu +



Classique

 Texte Ajout d'un texte

 Bouton

 Séparateur Ajout d'un séparateur

 Code

 Table

Contenu multimédia

 Image Ajout d'une Image

 Bibliothèque d'images Ajout d'une Bibliothèque d'images

 Vidéo Ajout d'une Vidéo

 Piste audio Ajout d'une piste audio

 Balayer Ajout d'un Balayage d'image

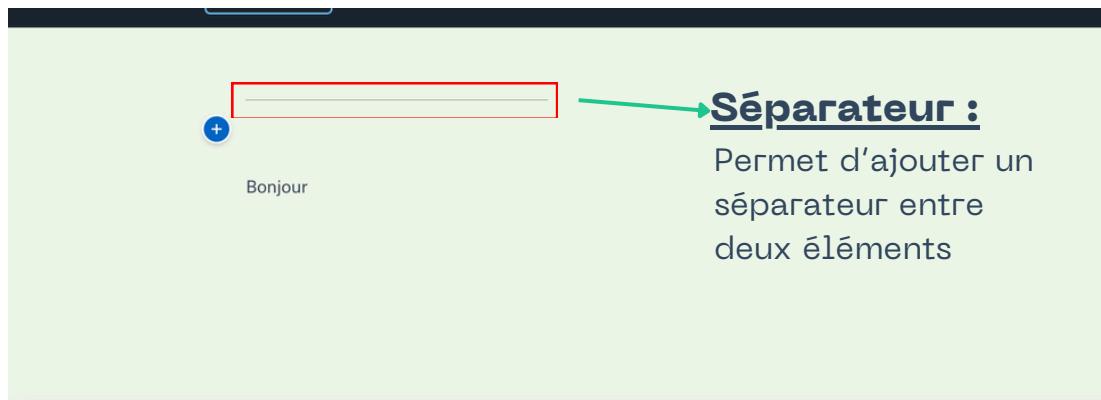
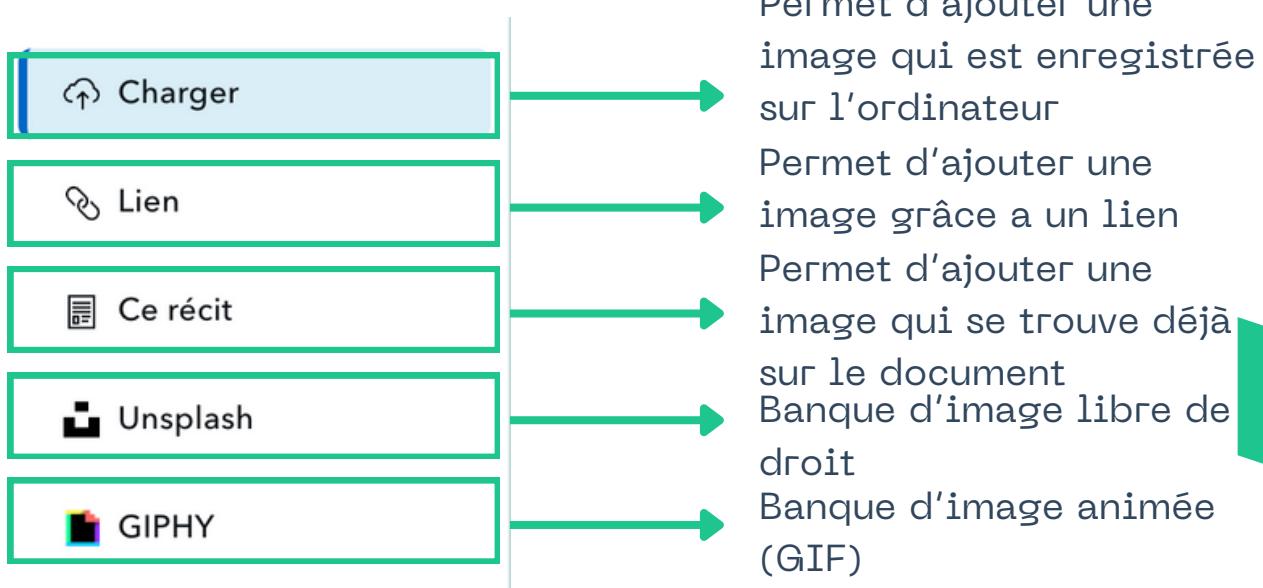


Image :

Différentes façons d'ajouter une image :



Balayer :

Permet de comparer deux images en faisant glisser un curseur.

Pour ajouter une image cela fonctionne de la même façon qu'au-dessus

Résultat :

